

Virtual Reality (VR)

Virtuální realita (VR) je technologie, která vytváří počítačem simulované prostředí, do kterého se uživatel může plně ponořit pomocí speciálního vybavení (headsety, ovladače). Na rozdíl od rozšířené reality (AR), která doplňuje skutečný svět, VR uživatele zcela izoluje od okolí a přenáší ho do digitálního světa.

Využití v naší společnosti

V rámci naší digitální transformace využíváme VR v několika klíčových oblastech:

1. Vývoj a prototypování (R&D)

Naš **Vývojový tým** používá VR pro vizualizaci 3D modelů dříve, než jsou vyrobeny fyzické prototypy:

- **Prostorové posouzení:** Kontrola ergonomie a rozvržení komponent v reálném měřítku.
- **Kolaborativní design:** Inženýři z různých poboček se mohou setkat v jedné virtuální místnosti nad společným modelem díky síti **WAN**.

2. Trénink a vzdělávání (HR)

Ve spolupráci s **HR oddělením** nasazujeme VR pro bezpečné školení:

- **Simulace rizik:** Školení bezpečnosti práce v nebezpečných prostředích bez reálného rizika.
- **Soft-skills:** Simulace náročných jednání s klienty pro **marketingové** a obchodní týmy.

3. Marketing a prezentace

Marketingové oddělení využívá VR pro pohlcující prezentaci našich řešení:

- **Virtuální prohlídky:** Umožňujeme klientům prohlédnout si naše datová centra nebo budoucí projekty.
- **Interaktivní katalogy:** Produkty prezentované ve 3D prostoru splňující vizuální standardy našich **Design Assets**.

Technické požadavky a infrastruktura

Pro plynulý zážitek bez nevolnosti (motion sickness) vyžaduje VR špičkovou technologii, kterou spravuje **IT Podpora**:

- **Výkonný hardware:** Pracovní stanice s vysokým grafickým výkonem (GPU) a nízkou latencí.
- **Konektivita:** Pro cloudové VR aplikace a kolaboraci v reálném čase je nezbytná stabilní **WLAN** (standard Wi-Fi 6 a vyšší) nebo **SD-WAN** s prioritizací provozu.

- **Snímání pohybu:** Systémy pro sledování polohy (Tracking) s vysokou přesností a frekvencí.

Bezpečnost a zdraví

Při používání VR zařízení v našich prostorách platí přísná pravidla:

- **Fyzický prostor:** VR stanice musí být umístěny v jasně vymezených zónách bez překážek.
- **Hygiena:** Povinné používání jednorázových hygienických masek na headsety.
- **Doba užívání:** Doporučujeme maximálně 45 minut souvislého používání s následnou 15minutovou přestávkou.

Kybernetická bezpečnost VR

VR headsety jsou v podstatě specializovaná **IoT zařízení**, proto musí splňovat naše standardy **kybernetické bezpečnosti**:

- **Ochrana soukromí:** Senzory a kamery na headsetech musí být softwarově omezeny, aby nenesly citlivé dokumenty na stolech.
- **Aktualizace:** Firmware headsetů musí být pravidelně aktualizován přes centrální správu **IT oddělení**.
- **Přihlašování:** Používání firemních účtů s vícefaktorovou autentizací (MFA).

Tip: Pokud plánujete nasazení VR pro váš projekt, kontaktujte **Vývojový tým** pro konzultaci ohledně integrace s našimi stávajícími 3D frameworky a standardy **W3C** pro WebXR.

— **Související stránky:** [ZIF](#), [Vývojový tým](#), [Marketingové oddělení](#), [Design Assets](#), [IoT zařízení](#), [Kybernetická bezpečnost](#), [IT Podpora](#)

From:
<http://serviceit.cz/> - **IT ENCYKLOPEDIE**

Permanent link:
http://serviceit.cz/doku.php?id=virtual_reality

Last update: **2026/01/01 16:03**

