

Rozcestník: Procesory (CPU a GPU)

Vítejte v sekci věnované výpočetním jednotkám. Tento rozcestník vás nasměruje na klíčová témata týkající se architektury, výroby a použití procesorů.

1. Centrální procesorové jednotky (CPU)

Základní „mozek“ počítače zodpovědný za provádění instrukcí.

- **Architektury CPU** (x86, ARM, RISC-V)
- **Hlavní výrobci** (Intel, AMD, Apple Silicon)
- **Klíčové parametry** (Počet jader, frekvence, IPC, TDP)
- **Mezipaměť (Cache)** (L1, L2, L3 cache a jejich význam)

2. Grafické procesorové jednotky (GPU)

Specializované čipy pro paralelní výpočty, grafiku a AI.

- **Rozdíl mezi CPU a GPU** (Sériové vs. paralelní zpracování)
- **Architektura GPU** (CUDA jádra, Stream procesory, Ray Tracing jednotky)
- **Výrobci grafických čipů** (Nvidia, AMD, Intel)
- **Moderní využití** (Gaming, GPGPU, AI / Deep Learning)

3. Společné technologie a pojmy

- **Výrobní procesy** (Nanometry, EUV litografie)
- **Metody chlazení** (Vzduchové, vodní, tekutý dusík)
- **Sběrnice a rozhraní** (PCIe, Infinity Fabric, NVLink)
- **System on a Chip (SoC)** (Integrace CPU, GPU a dalších prvků na jeden čip)

Tagy: hardware cpu gpu architektura

From:

<https://www.serviceit.cz/> - IT ENCYKLOPEDIE

Permanent link:

<https://www.serviceit.cz/doku.php?id=it:hw:procesory>

Last update: **2026/01/02 11:32**

