

# Headless CMS

**Headless CMS** je systém pro správu obsahu, který funguje výhradně jako úložiště dat (backend). Označení „headless“ (bez hlavy) vychází z metaforického odříznutí „hlavy“ (prezentační vrstvy - frontendu) od „těla“ (úložiště a správy obsahu).

## 1. Jak Headless CMS funguje?

V tradičním CMS (např. WordPress) jsou data a šablona pevně propojeny. V Headless CMS probíhá proces následovně:

1. Správa obsahu: Redaktoři vkládají texty a obrázky do cloudu nebo aplikace (v rozhraní podobném tradičnímu CMS).
2. Uložení: Obsah je uložen v surové formě (často jako strukturovaný JSON).
3. Distribuce (API): Vývojáři si obsah vyžádají pomocí rozhraní `[[it:dev:api|API]]` (REST nebo GraphQL).
4. Zobrazení: Vývojář si sám naprogramuje frontend v libovolné technologii (React, Vue, Swift, Flutter) a data do něj pouze vykreslí.

## 2. Porovnání: Tradiční vs. Headless CMS

| Vlastnost    | Tradiční CMS                                    | Headless CMS                                |
|--------------|---|---|
| Architektura | Propojená (Monolit)                             | Oddělená (Decoupled)                        |
| Frontend     | Omezen šablonami systému                        | Zcela libovolný (Omnichannel)               |
| Závislosti   | Nutnost znát PHP/databázi systému               | Stačí umět pracovat s API                   |
| Rychlost     | Často pomalejší (nutnost renderovat na serveru) | Velmi vysoká (data se načítají asynchronně) |
| Bezpečnost   | Větší plocha pro útok (např. pluginy)           | Bezpečnější (backend není přímo přístupný)  |

## 3. Hlavní výhody

- **Omnichannel:** Jeden obsah můžete publikovat současně na webu, v mobilní aplikaci, na infostánku i v chytrých hodinkách.
- **Flexibilita pro vývojáře:** Programátoři nejsou omezeni jazykem CMS (např. PHP) a mohou používat moderní frameworky.
- **Lepší výkon (LCP):** Protože frontend je nezávislý, lze jej optimalizovat pro extrémní rychlost načítání.
- **Snadná škálovatelnost:** Backend v cloudu se snadno přizpůsobí vysoké zátěži.

## 4. Nevýhody a výzvy

- **Chybějící náhled (Live Preview):** Redaktoři často nevidí okamžitě, jak bude článek vypadat na webu (nutno doprogramovat).
- **Technická náročnost:** Vyžaduje zkušené frontend vývojáře; není to řešení „pro každého na dvě kliknutí“.
- **Cena:** Často se platí za počet požadavků na API nebo za objem dat v cloudu.

## 5. Příklady populárních Headless CMS

- **Strapi:** Open-source řešení v JavaScriptu, které si můžete hostovat sami.
- **Contentful:** Průmyslový standard v cloudu (SaaS).
- **Sanity:** Velmi flexibilní systém s důrazem na real-time spolupráci.
- **Ghost:** Původně blogovací platforma, která dnes nabízí plnohodnotné Headless rozhraní.

## 6. Kdy zvolit Headless přístup?

Headless CMS je ideální volbou, pokud:

- Budujete komplexní webovou aplikaci pomocí React/Vue/Next.js.
- Potřebujete doručovat stejný obsah do více různých zařízení.
- Chcete mít maximální kontrolu nad výkonem a [Lighthouse skóre](#).

*Související články:*

- [CMS – Redakční systémy \(obecně\)](#)
- [API – Rozhraní pro programování](#)
- [LCP – Výkon a rychlost webu](#)

*Tagy: cms headless api web-dev react vue json architecture*

From:

<http://www.serviceit.cz/> - IT ENCYKLOPEDIE

Permanent link:

[http://www.serviceit.cz/doku.php?id=headless\\_cms](http://www.serviceit.cz/doku.php?id=headless_cms)

Last update: **2026/01/02 17:58**

