

Gherkin

Gherkin je doménově specifický jazyk (DSL – Domain-Specific Language) určený k popisu **chování softwarového systému** v rámci metodiky **Behavior-Driven Development (BDD)**. Gherkin je čitelný jak pro lidi, tak pro stroje – umožňuje psát testovací scénáře v **přirozeném jazyce**, které lze následně automaticky spustit jako funkční testy (např. pomocí nástroje [Cucumber](#)).

Cílem Gherkinu je vytvořit „**živou dokumentaci**“, která je vždy aktuální, protože je součástí testovací sady.

Struktura dokumentu Gherkin

Gherkinové soubory mají příponu **.feature** a obsahují popis jedné funkcionality systému. Každý soubor se skládá z:

- **Popisku funkce** (Feature),
- **Jednoho nebo více scénářů** (Scenario),
- **Kroků** (Steps), které popisují předpoklady, akce a očekávané výsledky.

Klíčová slova (anglická - doporučená)

Klíčové slovo	Účel	Česká alternativa (lokální)
Feature	Nadpis a popis celé funkce	Požadavek, Funkce
Scenario	Konkrétní testovací případ	Scénář
Given	Počáteční stav (předpoklady)	Za předpokladu, Mám
When	Uživatelská akce nebo událost	Když
Then	Očekávaný výsledek	Pak
And / But	Připojení dalšího kroku stejného typu	A, Ale

☐ **Doporučení:** I když Gherkin podporuje lokalizaci (včetně češtiny), **v praxi se důrazně doporučuje používat anglická klíčová slova**, protože:

- většina nástrojů (Cucumber, IDE pluginy) lépe podporuje angličtinu,
- zajišťuje lepší kompatibilitu v mezinárodních týmech,
- step definitions (implementace kroků) jsou téměř vždy v angličtině.

Příklad Gherkin souboru (anglicky)

```
Feature: User login
```

```
As a registered user  
I want to log in to the system  
So that I can access my personal dashboard
```

```
Scenario: Successful login with valid credentials  
Given the user "alice" exists with password "secret123"
```

```
When I enter "alice" and "secret123" into the login form
And I click the "Login" button
Then I should be redirected to the dashboard
And I should see a welcome message "Welcome, alice!"
```

```
Scenario: Login fails with invalid password
Given the user "alice" exists with password "secret123"
When I enter "alice" and "wrongpass" into the login form
And I click the "Login" button
Then I should see an error message "Invalid username or password"
```

Parametry a tabulky

Gherkin umožňuje znovupoužití kroků pomocí **parametrů** a **datových tabulek**.

Parametry ve složených závorkách

Kroky mohou obsahovat proměnné - např. `„alice“` nebo `„secret123“` - které jsou předány do implementace kroku jako argumenty.

Datové tabulky (Data Tables)

Pro testování více vstupů ve stejném scénáři lze použít tabulky:

```
Scenario: Login with various invalid inputs
Given I am on the login page
When I try to log in with the following credentials:
  | username | password |
  | alice    | wrong123 |
  | bob      | incorrect |
  |          | secret123 |
Then I should see the error message "Invalid username or password" for
each attempt
```

Scénářové osnovy (Scenario Outline) + Příklady (Examples)

Pro spuštění stejného scénáře s různými vstupy se používá **Scenario Outline**:

```
Scenario Outline: Login with different valid users
Given the user "<username>" exists with password "<password>"
When I log in as "<username>" with password "<password>"
Then I should be on the dashboard
```

Examples:

```
| username | password |
```

```
| alice | secret123 |  
| bob   | mypass456 |  
| eve   | qwerty789 |
```

Tento scénář se spustí **tříkrát** – jednou pro každý řádek v sekci **Examples**.

Pravidla psaní dobrých Gherkin scénářů

- **Zaměř se na „co“, ne „jak“** – popisuj cíl uživatele, ne technické detaily (např. „Když přidám zboží do košíku“, ne „Když kliknu na tlačítko s ID #add-cart“).
- **Každý scénář by měl mít jeden jasný cíl** – testuj jednu věc.
- **Vyhnete se podmínkám** (`if`, `unless`) – raději vytvořte samostatné scénáře pro každý případ.
- **Používej přirozený jazyk** – scénář by měl být srozumitelný i pro nevyvojáře.
- **Nepřetěžuj Gherkin technickými detaily** – ty patří do implementace kroků, nikoli do `feature` souboru.

Lokalizace Gherkinu

Gherkin podporuje více než 70 jazyků. Pro použití češtiny stačí na začátek souboru přidat:

```
# language: cs
```

```
Požadavek: Přihlášení uživatele
```

```
Scénář: Úspěšné přihlášení  
  Za předpokladu, že uživatel "jan" existuje  
  Když zadám "jan" a "heslo"  
  Pak bych měl být přihlášen
```

Seznam podporovaných jazyků a klíčových slov je k dispozici na:

<https://cucumber.io/docs/gherkin/languages/>

Integrace s nástroji

Gherkin je primárně používán s:

- **Cucumber** (pro Ruby, Java, JavaScript, C#),
- **SpecFlow** (.NET),
- **Behave** nebo **pytest-bdd** (Python),
- **Godog** (Go).

Tyto nástroje mapují jednotlivé řádky Gherkinu na **step definitions** – funkce v programovacím jazyce, které skutečně provádějí test (např. ovládají prohlížeč přes Selenium).

Související pojmy

- [Cucumber](#)
- [BDD](#)
- [Testování softwaru](#)
- [Akcepční testování](#)
- [Živá dokumentace](#)

Externí odkazy

- Oficiální dokumentace Gherkin: <https://cucumber.io/docs/gherkin/>
- Seznam jazyků a klíčových slov: <https://cucumber.io/docs/gherkin/languages/>
- Gherkin reference (formální syntax): <https://cucumber.io/docs/gherkin/reference/>

Viz také

- [Testovací scénář](#)
- [Behavior-Driven Development](#)
- [Step definition](#)
- [Scenario Outline](#)

From:

<https://serviceit.cz/> - **IT ENCYKLOPEDIE**

Permanent link:

<https://serviceit.cz/doku.php?id=gherkin>

Last update: **2025/12/31 22:09**

